キャラクター名
アプリコット・W・フラント

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	2	経歴	大恋愛をしたことがある		
経験点	500		憧れる冒険者がいる		
			有名人から褒められたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7			13	2
		敏捷度	7			13	2
体	14	筋力	3			17	2
		生命力	5			19	3
心	10	知力	10			20	3
		精神力	10			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	2		
セージ	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	-	5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	1	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
バンダナ	○□□○□□
15mロープ	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
0 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 1	6

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品		説明
頭		
耳	聖印	
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

基本は明るい性格だが、夜や一人の時はナイーブになりがちな二面性を持つ。
海や川は好きだが体質的に受け付けないので岸付近で眺めている。

【設定】
自然豊かなエルフの集落で水夫の家系に生まれるも、ナイトメアという事で集落の人々から敬遠されていた。
その為、幼い頃から人気の少ない森で動物達と心を通わせて過ごしてきた。
ある日、集落の長の息子と森の中で出会い、お互いに惹かれ、ひっそりと愛し合っていた。
しかし、その逢瀬が集落の人々のにバレた事で、集落を追放されてしまう。
追放されて悲しみに暮れていた彼女は、巷で有名な冒険者の神官と出会い諭され、憧れるようになる。

彼女は日々、神を信じ、知識を蓄え、修練に務める。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟