

キャラクター名
蓮華

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	18(自称)
メインクラス	ステーシー	暗示	
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	41

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
死人狩り	
大空	
最終戦争	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(保護)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
当引長光(相棒)		3 ①②③④⑤	当引長光から→相棒
zero(希望)		3 ①②③④⑤	zeroから→信用
大鳳(面影)		3 ①②③④⑤	大鳳から→親愛
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		関の声		オート	なし	効果	バトルパート開始時、全ての仲間はあなたに対する対話判定を行ってもよい
ポジション		兄貴肌		オート	なし	自身	1つのパートにつき、あなたは記憶のカケラの数までしか対話判定が出来ない
ポジション		号令		ラピッド	2	効果	ドール全員望む攻撃マニューバ1つをラピッドで使用できる
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果	0~1	コストの代わりに基本パーツ1つ損傷、支援2or妨害2
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果を打ち消し
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3パーツを1つ取得
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		千里眼		ジャッジ	1	0~1	支援2(よぶんなめ)
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		陣形変更		ラピッド	3	0~2	移動1(ワイヤーリール)
腕		チャクラム		アクション	2	0	白兵1+切断+連撃1(ライトセイバー)
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所がダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを通過で損傷しなくてはならない
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		ロザリオ		オート	なし	なし	たからもの
				オート			