キャラクター名: アザミ

プレイヤー名:

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	23
冒険者Lv	6	経歴	裏切られたことがある		
経験点	2000		魔物に襲われたことがある		
			体に傷跡がある　まだ見ぬ世界をみるため		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10	3	2	22 + 3	4
		敏捷度	9	2		21	3
体	10	筋力	1	2		13	2
		生命力	6	3		19	3
心	8	知力	5	1		14	2
		精神力	12	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
マギテック	1		
スカウト	6		
エンハンサー	1		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェポン	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
フランベルジュ級	300

名誉点 所持 60 /合計 360

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	10	9	8

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー＋１				5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スナイパー	2h	10		2d+ 10	9	11	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
テント	○□□○□□
閃牙の矢x25	○□□○□□
マテリアルカード金Ax25	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax10	○□□○□□

マテリアルカード緑Ax10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 900 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	補充の矢筒	MPを3点消費することで矢を補充可能　矢が12本入る
右手	器用度上昇の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	えびら	矢が24本入る

装備品		説明
左手	マギスフィア	

その他メモ

https://trpgsession.click/character-detail.php?c=157908059008Raven123&s=Raven123

チャパレ
２ｄ＋１０＋１＋１　命中判定　タゲサ　キャッツアイ
ｋ２５＋１１@９　スナイパー
ｋ２５＋１１＋$＋２@８　スナイパー　閃牙の矢　クリティカルレイ
２ｄ＋９　精神抵抗判定
２ｄ＋９　生命抵抗判定

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟