

キャラクター名
白百合スノウ

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン エンジェルハイロウ		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	H市所属UGNエージェント
	オプション		年齢	?	性別	?
覚醒	生誕	衝動	加虐	初期侵食率	41	%
出自	謎の出生	経験	喪失	邂逅	幼子	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	27
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	27
精神	2	0	0			2	戦闘移動	32
社会	1	0	0			1	全力移動	64

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃	1		R C			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
決闘者の剣 (HR P86)	白兵	5r+2	3	7		対象: 単体の場合、攻撃力+4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
デモンズシード (HR P87)	
コネ: UGN幹部 (R1 P179)	
コネ: 要人への貸し (R1 P179)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
神速の担い手 (スピードスター)	P	N		
ゆきの	P 慕情	N 悔悟		
テレーズ・ブルム	P 好意	N 不安		
マスターレイス・狂乱の蟲使い	P 執着	N 憎悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常	至近	自身	自動	RB	
効果: 侵食率+5 衝動判定D+Lv								
オリジン:プラント	3	2	ま	至近	自身	自動	RB	
効果: 【感覚】達成値+[Lv×2]								
スピードスター	1	5	せ	至近	自身	自動	1回/シーン	
効果: R中リア不 次の攻撃力+【行動値】								
光の舞踏	1	2	めり	武器	-	<白兵>	-	
効果: <白兵>を【感覚】で代替								
コンセ:エンハイ	2	2	め	-	-	しんど	-	
効果: C値-Lv (最低7)								
戦いの予感	4	2	せ	至近	自身	自動	1回/シーン	
効果: 【行動値】+[Lv×10] 最初のRのみ								
光芒の疾走	1	1	ま	至近	自身	自動	Lv回/シーン	
効果: 戦闘移動 (離脱可)								
吠え猛る爪	1	2	め	武器	-	<白兵>	-	
効果: 装甲無視 攻撃-[5-Lv] (最大0)								
マシラのごとく	3	5	め	-	単体	しんど	80% 1回/シーン	
効果: 攻撃力+[Lv×10]								
先手必勝	5	-	常	至近	自身	自動	-	
効果: 行動値+[Lv*3]								
天使の外套	★							
効果:								
軽功	★							
効果:								
蝙蝠の耳	★							
効果:								

・ゆきのが大事に育てていた白百合がゆきのの危機に際して覚醒、RB化することとなった。
 ・しかし、結局マスターレイス・狂乱の蟲使いからゆきのを守ることができず、悔悟の念から速さを追求するように。
 ・幼子であるテレーズ・ブルムを見て感じる庇護欲を、ゆきのに感じていた「守りたい想い」と重ねているため、テレーズ・ブルムを保護対象として見ている。
 ・2/12 経験点24点獲得 マシラのごとくLv2→Lv3 蝙蝠の耳Lv1取得 5点持ち越し。
 ・2/25 経験点23点獲得 先手必勝Lv0→Lv5。
 ・3/25 経験点33点獲得
 ・ゆきのを救出できなかったため、EXレネゲイドとして一輪の白百合に戻るようになった。