キャラクター名

まる

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	10
メインクラス	ステーシー	**暗示**	陥穽　理不尽な運命。
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	72

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
廃棄	壊されて棄てられた
ゲーム	ゲー廃
遊園地	楽しい記憶
XX　メリーゴーランド	甘ったるいBGM、メリーゴーランド、おひさまの輝に乗って、くるくるくるくるきらきらかな音色を楽しんだ。　無垢のおのれを見る度に八八、それは絶望だった力、恥入だったか、恥入だったか？　今はもう、遠き日の思ひ出ばかりだけど、それでもそれは温かなかなかくすりをもらえてくれる。
ペット	
故郷	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルル	依存	3	①②③④⑤	
ラポ	独占	3	①②③④⑤	
ソメタル	恋心	3	①②③④⑤	
グリーヴァス将軍	独占	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		足掻く		オート		自身	狂気点を使って判定を振りなおす時出目＋１
メインクラス		平気		オート		自身	バトルパートでパーツを破損してもターン終了までそのマニューバを使用できる
メインクラス		庇う		ダメージ		0-1	対象が受けたダメージを代わりに受ける。１ターンに何度でも使用可能
メインクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定出目+1。バトルパートの毎ターン・戦闘終了時任意のパーツ-1この損傷はコストとして扱わない
メインクラス		死に続け		ラピッド		自身	損傷している基本パーツ1修復
サブクラス		蠢く肉片		ジャッジ		0-2	ダーメジを受けている際のみ使用可。妨害3
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値＋1行動判定大失敗でも損傷しない
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値＋1
腕		合金トランク		ダメージ		自身	防御1＋「爆発」無効化。
腕		単分子繊維		アクション	2	0-1	白兵攻撃1＋切断＋連撃1
胴		しびとだけ		ジャッジ		0	妨害2
胴		かわいい衣装		オート			たからもの。
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値＋1