キャラクター名
カララ・リララ(エルマーくん卓)

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	毒を飲んだことがある		
経験点	3340		投獄されたことがある		
			身体のどこかに刺青がある（左腕）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	4			11 + 1	2
体	15	筋力	5	1		21 + 1	3
		生命力	4			19	3
心	8	知力	11			19	3
		精神力	8	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
かばう	224 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17	-	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	3	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 5	10	5	17										
ロングソード	1H両	13		2d+ 5	10	5	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 3	8

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	首飾り	異国の文字があしらわれている。
背中	赤いマント	金色のフリルがついた赤いマント。
右手	能力増強の指輪	
腰		
足	ブーツ	足首までを覆う革製のブーツ。
その他		

装備品		説明
左手	能力増強の指輪	

その他メモ
黒い装束に赤いマントを纏った、細身の青年。寡黙で、一人でいることを好む。
酒場でも、隅に一人でいることが多い…… のだが、なんだかよくわからないものを拾ったようだ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
カララ・リララ(エルマーくん卓)	

一般装備品

品名	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
ランタンの油	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
くさび	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□

所持金	預金・借金
810 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 5 /合計 5