

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	UGNエージェント
	ノイマン					
オプション	年齢		性別			
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	35	%
出自	安定	経験	反発	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	5	1	0			6	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナイフ		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
守りの弾	1	5	オート	至近	自身			
効果: 20m以内のキャラの攻撃を無効化。相手の達成値=難易度								
リフレックス:ノイ	2	2	リアクション	至近	自身			
効果: 組み合わせた判定のCを下げる								
原初の黒:力の法則	2	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 自分意外のダメージを+(LV+1)D。1R1回。								
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 対象の達成値を+(LVx3)。1R1回。								
原初の紫:妖精の手	1	4	オート	視界	単体	自動		
効果: 対象の判定ダイスを1つ10にする。1シナリオLV回。								
原初の緑:ゲットダウン	1	2	リアクション	至近	自身	射撃		
効果: エフェクトを組み合わせでドッジ								
コントロールソート	1	2	Xジャー			精神		
効果: 【射撃】を【精神】で判定する								
インスピレーション	1	2	Xジャー	至近	自身	自動		
効果: GMに直接質問する。1シナリオLV回。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								