

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	15
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	19
種族	ヒューリン			境遇	渡来
出自(効果)	騎士			目標	修行?

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	32	18	24	8	11	12	10
ボーナス	10	6	8	2	3	4	3
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	13	9	9	2	3	5	3

HP	167
MP	101
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	龍虎一天	至近	-1+1	36	0	0	0	0	0
左手	龍虎一天(剣鬼の鎧)	至近	-1+1	38	0	0	0	0	0
頭部	M・ジャックブレード					16	1		
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	ホーリーバックラー				1	7	1		-1
装身具	羅刹の鞘								
能力値			9	0	9	0	5	12	18
スキル				13		2	1	6	
その他				3		1		2	
総計(右)			9	52					
総計(左)			9	54	10	35	8	21	17
総計(両)			9	90					m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
小型ハンマー	剣鬼の鎧
マフラーとゴーグル	
冒険者セット	
肉	
迅雷の鞘	
野菜×10	
三日月宗近×3	
ヘビーバスターソード	
戦王の武器飾り	
戦士の環	
クイックケース	

現在重量:	54	所持金:	557655	預金・借金:	
最大重量:	64				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
剣の達人(アームズマスター・長剣)	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 長剣の命中判定+1D								
スラッシュブロウ	2	3	DL直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 武器攻撃のダメージ+SL×2d								
トゥルーアイ	★	4	DL直後	-	自身	自動成功	刀装備	
効果: 被ダメージ-武器攻撃÷2								
シークレットフォーミュラ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 刀装備限定スキルをコスト+2して使用できる								
シールドストライク	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 盾装備時、常時武器命中+SL、白兵ダメ+SL×2								
ボルテクスアタック	★	-	-	武器	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 攻撃の対象を単体にし、ダメージに+CL×10								
ブランディッシュ	3	3	メジャー	至近	SL×2体	命中	両使用	
効果: 1エンゲージ内の対象に攻撃する								
アームズマスター・刀	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 刀の命中判定+1d								
スピリットオブサムライ	5	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: 刀をSL本取得する								
トゥーハンドアタック	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 片手刀を両手持ちし、ダメージ+SL×2								
リバウンドダッシュ	★	3	バッシュ	-	自身	自動成功	両使用	
効果: バッシュを至近6体の範囲攻撃に変更する								
フェイタルブロウ	1	6	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: ダメージ+SL×3 相手を「放心」にする								
レイジ	3	-	マイナー	-	自身	-	刀使用	
効果: ダメージ+SL×10 自武器破壊								

どこかの異界から渡ってきた片目に傷のある傭兵。
 MP(マッスルポイント)を駆使して戦う。
 修行のためにこの地にやってきたらしく、あまり人には見せたがらないが日々のトレーニングは欠かしていない。
 奥さんと娘がいて、2人と歳は同じくらいらしい。ちょっと何言ってるか分からない。

