

キャラクター名
サリティ=ティコム

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	45
冒険者Lv	2	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	0		何かの大会で優勝したことがある 魔物を倒したことがある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6				14
体	13	敏捷度	10			18	3
		筋力	5			18	3
心	9	生命力	6			19	3
		知力	9			18	3
		精神力	10			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
ソーサラー	1		

戦闘特技		
追加攻撃	220 p	p
投げ攻撃	225 p	p
防具習熟/非金属鎧	222 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 / 合計 0	

技能	技能レベル	基本	基本	基本追加
		命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	5	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点	
					鎧
アラミドコート		5	1	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー			合計値	6 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力												
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		
セスタス グラップラー専用、パンチ強化、発動体加工	1H	1	1	2d+	5	10	5	1											
キック	1H#	0	-1	2d+	3	12	5	5											
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+	4	12	5	0											

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分) x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 80 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+	6 3	25
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	0	2d+	5 2d+ 5
				22	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4			

装備品	説明
頭 大きいマウンテンハット	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
APP:13	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉔
	○□□□⑤