

キャラクター名
東谷 彩奈

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン オルクス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	アイドル系UGNエージェント
	オプション		年齢	16	性別	女性
覚醒	素体	衝動	妄想	初期侵食率	34 %	
出自	待ち望まれた子	経験	敵性組織	邂逅	いいひと;青峰ミユキ	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	2	1	0			3	戦闘移動	15
社会	3	0	0			3	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1	+1	調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
MJ《2.3.4》		0				C値-1(下限6),判定ダイス+1個,達成値+10.3人まで
MJ100%		0				C値-1(下限6),判定ダイス+2個,達成値+12.3人まで

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:UGN幹部	
コネ:手配師	
コネ:噂好きの友人	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
触媒(カタリスト)P		N		
私の夢 □P/■NP	夢は大きく武道能	N	マンパー募集中	
青峰ミユキ □P/■NP	ファンで酔ってほしい	N	サイン貰うの忘れた	
襲撃者	P 感服	N 敵愾心		
夜神恋詩	P 尊敬	N 嫌悪		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
先手必勝	1	—	常時	至近	自身	自動	—	
効果:	【行動値】 + [Lv×3] 基本侵蝕値+4							
癒しの歌	2	2	メジャー	視界	単体	自動	—	
効果:	対象のHPを [(Lv) D+【精神】] 点回復する。							
エンジェルヴォイス	1	4	メジャー	視界	単体	自動	—	
効果:	対象の次のメジャー判定のC値を-1(下限値6),判定ダイスを+Lv個する。							
要の陣形	3	3	メジャー	—	3体	—	1S:Lv回	
効果:	対象を3体に変更							
導きの華	5	4	メジャー	視界	単体	自動		
効果:	対象が次に行うメジャー判定の達成値+[Lv×2]する。							
援護の風	3	2	オート	視界	単体	自動	—	
効果:	対象の判定ダイス+Lv個する。							
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動	1S:Lv回	
効果:	対象の判定ダイス目1つを10にする。1シナリオLv回							
空の楽器	1		メジャー	視界	効果参照	自動		
効果:	周囲の大気を無数の音楽やスピーカーに変え、任意を音楽を発生させる。聞き取った他者の会話を再生させることもできる。							
不可視の領域	1		メジャー	至近	効果参照	自動		
効果:	[Lv×1000] 平方m 不可視化できる。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

※FHとしての欲望
 ・私が生まれた意味。存在意義。私は何故生まれ、この世で何をなすべきなのか。それを確かめる事。
 父さんは言った。お前は父さんと母さん、それに姉たる存在でありベースとなった東谷沙苗。それらから待ち望まれて生まれたと言った。私はそれを確かめたい。
 その理由は父は人類を進化に導くことが生まれた意味だと言った。本当にそうだろうか？
 私を作った当時はそういていたが父は結局その欲望に囚われ自らが進化の起点となるうとしている。
 私はそれが正しいのか。私の生まれた意味、存在意義。それを確かめる為にもまずは母さんの所在を調べ、生存していることを確かめ、母さんに接触することにした。

「人は、獣にあらず。人は神にあらず。人が人である為にの、今一度考えるのだ。人とは何かを。何をすべきかを。
 賢くなり過ぎた人間はこの世のすべてを管理しようとする。まるで神であるかのように。
 大きな力を手に入れた人間は弱者を喰らい、どんな残酷な行いも厭わない。まるで獣であるかのように。
 進歩しすぎた人は人であることをいつの間にか忘れてしまったんだ。
 世界の人々に考えさせたかった。人はどうあるべきか。人が人である為の真実の姿を。」

と父さんは言った。
 それを見極めるため、私は世界を知る為に。目下の目的としてUGNとFH。どちらが正しいのか。

■戦闘スタイル
 ・歌による支援で対象の運動神経や能力を強化するのが主だが、逆に敵の運動神経に直接干渉することで動きを制限したり内部からダメージを与えることも可能。