キャラクター名: ドワーフ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	練体師	性別		年齢	
冒険者Lv	14	経歴	専らサポート専門の冒険者だったが、エンハンサーを極めて前線にも出られるようになった。 元々サポーターだったので、冒険者にしては珍しく協調的で周囲に目を配る人。 荒事には消極的だが、探索や偵察、調薬などの得意分野では自信を持って振る舞う。		
経験点	-92000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	15	9		29 + 1	5
		敏捷度	5	2		12	2
体	9	筋力	10	15		34 + 2	6
		生命力	6	12		27	4
心	6	知力	2	6		14	2
		精神力	14	10		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	1		
マギテック	3		
レンジャー	12		
エンハンサー	14		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの堅忍大鎧		21		8
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートスピア 射程10m	1H投	10	-1	2d+ 20	10	20	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -25910 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 0	11

HP
69

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 19

MP
57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	3			
魔動機術	3	5			

戦闘特技

治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
スローイング	2-228p		p
命中強化	2-230p		p
練体の極意	2-231p		p
キャパシティ	3-212p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 筋力の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

アンチボディ	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ラビットイヤー	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
ファイアブレス	
リカバリィ	
ワイドウィング	
ストライダーウォーク	
カメレオンカモフラージュ	
スパイダーウェブ	
バルーンシードショット	
フェンリルバイト	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟