

キャラクター名
岸野 薊見

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー
	オプショナル		年齢		性別
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	41 %
出自	疎まれた子	経験	喪失	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	1	0			3	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
屍人	P	N		
両親	P 幸福感	N 憤懣		
小村まひろ	P 幸福感	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
拒絶領域	3	5	常時	至近	自身	-		
効果:	暴走時、ダメージを常に15点軽減							
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果:	加バリンガ							
氷盾	3	2	オート	至近	自身	自動		
効果:	ガード値+15							
魔神の盾	3	4	オート	至近	自身	自動		
効果:	ガード値+LV*10。シーナー回							
孤独の魔眼	2	4	オート	視界	単体	自動		
効果:	範囲攻撃を単体に変更。シリアLV回							
氷雪の守護	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果:	ダメージをLV+1D軽減。ラウド一回							
魔王の外套	3	5	マイナー	至近	自身	自動	120、解放	
効果:	ダメージを[LV*5+5]点軽減。使用時暴走。シリア一回							
氷の理	★							
効果:								
凍結保存	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

PC1 覚醒枠 (覚醒:死)
シナリオロイス 小村まひろ
ワークス/カヴァー 高校生/高校生

君は普通の高校生だった。今日、このときまでは。
たまたま一緒に帰ることになった幼馴染とちょっとした買い物をして、君は一人暗い住宅街を歩く。背後に迫る影と、忍び寄る死の気配に気付かず。次に目を覚ました時、君は覚えのない力を身に宿してベッドに横たわっていた。

死にたくないから盾になった。固い。
ごく普通の高校生。たまにやんちゃもするが根はビビり。
反抗期化と言わんばかりにイキリ散らす、家庭環境ゴミだから大目に見てほしい