

キャラクター名 エルマー	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	B 6-4 特定の異種族を好んでいた(人間)		
経験点	4030		C 2-4 身体に傷痕がある 5-1 故郷を滅ぼされたので → レベル6 5-3 まだ見ぬ世界を見るため		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能		Lv.
技	7	器用度	5	6		18	3	ファイター	7				
		敏捷度	10	2		19	3	ソーサラー	7				
体	15	筋力	4	3		22 + 2	4	スカウト	7				
		生命力	4	2		21	3	レンジャー	2				
心	8	知力	6	7		21 + 2	3	アルケミスト	1				
		精神力	9	4		21	3						

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122p		p	交易共通語		○	○	
トレジャーハント	2120p		p	魔動機文明語		○	○	
ファストアクション	2123p		p	魔法文明語		○	○	
武器習熟A/ソード	1-281p		p	ブルライト		○	○	
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p					
マルチアクション	1-292p		p					
武器習熟S/ソード	1-281p		p					
			p					
			p					
			p					
			p					

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヒールスプレー	

技能	基本				基本追加				必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点				
ファイター	7	10	10	11	鎧	ラメラーマー	15		6			
グラップラー	0				盾							
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1			
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	10	8			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力																					
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12											
ツーンハンドソード	2H	20		2d+ 10	10	14	30																					
				2d+																								
				2d+																								
				2d+																								
				2d+																								
				2d+																								
				2d+																								
				2d+																								

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	19 _m	57 _m	2d+ 10	8	57	真語魔法	7	10			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/X	2d+ 10	2d+ 10	42							

装備品		説明	装備品		説明
頭	スマルティエのヘッドバンド	HP回復効果でMP1回復			
耳	相互フォローの耳飾り	マトレ			
顔	ひらめき眼鏡	探索・見識判定+1			
首	□ツゼリニの調声機				
背中	ラル=ヴェイネの肩掛け	属性に対する防護を得る			
右手	宗匠の腕輪				
腰	ブラックベルト	防護点+1			
足					
	その他アルケミーキット				

その他メモ		自動失敗
初期15歳		チェック
2021年 16歳		□□□□⑤
2024年 17歳		□□□□⑩
「……あ、えっと……エルマー……です……」		□□□□⑱
「……さすがです。マトレさん。マトレさんなら出来ますよ」		□□□□㉔
「…あー……俺の意見は基本、マトレさんと同じ意見なので…。気にしないでください……」		□□□□㉙
1 武器習熟A		□□□□㉚
3 防護習熟A		□□□□㉞
		□□□□㉟

