キャラクター名
聖世 領也(きよせ えりや)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン モルフェウス	ワークス	不良高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	18	性別	男
覚醒	死	衝動	恐怖	初期侵食率	35 %
出自	有名人	経験	反発	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	3			6
感覚	3	0	0			3
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転： 四輪	7		芸術 :七枝のヴェールの扉の			知識 :レネゲイド	2		情報 :裏社会	2	
運転： 二輪	4		芸術：			知識：			情報： UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
(-59)	運転	9r+7				9dx+4@7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
賢者の石	P	N		
六白傷無	P 懐旧	N 悔悟		
父親	P 尊敬	N 隔意		
キズナ	P 慕情	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
conc:mrp	3							
効果：								
リミットリリース	1	6	auto	至近	自身	自動成功	100	
効果： C値-1・シナリオ1回								
ヴィークルモーフィング	3	2	m	至近	自身	自動成功	-	
効果： 作成時に性能を選択								
巨匠の記憶	2	2	M	-	-	効果参照	-	
効果： 運転・芸術・知識・情報ﾀﾞｲｽ+LV個								
クリスタライズ	3	4	M	-	-	synd	100	
効果： 攻+[LV*3]・装甲無視・シナリオ3回								
影走り	3	1	m	-	至近	自身	-	
効果： 戦闘移動を行う・LV回/Sr								
狂想の旋律	3	5	set	視界	範囲(選択)	-	-	
効果： 攻+[LV*3]・暴走付与								
空の楽器	★							
効果：								
テクスチャーチェンジ	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

賢者の石「Salome」の適合者。
幼い頃首を落として死んでおり、首と胴体を賢者の石によってつなぎ止めている。
感情が昂ると、落ちた首の視点から見上げた首のない自分の体が崩れ落ちる映像を思い出してしまう。首が落ちてから脳が機能しなくなるまでのほんの一瞬の映像だが、なまじ生き返ってしまったためにいまも忘れられずにいる。

賢者の石の自我が強く、本体は押され気味。
戦闘時は精神のほとんどを賢者の石に食われている状態のため、記憶が曖昧になる。