

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	グラディエーター	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	フィルボル			境遇	天啓
出自 (効果)	神官			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	9	7	8	12	9
ボーナス	2	3	3	2	2	4	3
クラス修正	0	2	0	1	0	2	1
他修正							
能力値	2	5	3	3	2	6	4

HP	32
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フレイル	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具	チャンピオンベルト								
能力値			5	0	3	0	6	5	7
スキル							3		
その他									
総計(右)			5	5					
総計(左)			5	0	3	9	9	3	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
冒険者セット	
野菜	
HPポーション	

現在重量: 11
 最大重量: 15
 所持金: 1119
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックレジスト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に魔法防御力+3								
ハンマーストライク	2	3	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 対象に武器攻撃。ダメージ+SLdする。								
アームズマスタリー:打撃	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 命中判定+1d								
チャンピオン	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果: チャンピオンベルトを一つ入手する。								
ビーストロア	1	5	セットアップ	至近	範囲(SL×2)	精神		
効果: 精神判定で対決し、勝利すると対象に放心を与える								
ミュートスノウリッジ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 神話系統への知力判定+1D								
トレーダー	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: フリプレイで幸運*50G得る								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

エリンディル大陸西方に手で生まれた。神官の息子として生まれるも神を信仰していない。だが感受性は高かったのか、ちよくちよく神の声らしきものを聞く。その声の中で特に大きかったものが「"水の街"クラン=ベルの闘技場に行け」というもので、あまりにもうるさく感じたので闘技場で戦い出すとハマり出し、いつの間にかチャンピオンにまで登り詰めた。それ以来神のことを《煩いゴミ》から《助言者》と考えだし、その言葉にある程度したがっている。でもやっぱり五月蝋い。