

キャラクター名 グレートル・オーレンドルフ プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	14
冒険者Lv	11	経歴	何かの大会で優勝		
経験点	2330		大失恋したことがある 純潔である		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	12		25	4
体	9	敏捷度	9	4		19	3
		筋力	10	13		32	5
心	10	生命力	5	8		22	3
		知力	7	14		31 + 1	5
		精神力	10	6		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11						
シューター	8						
マジテック	8						
エンハンサー	5						
ライダー	6						

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔力撃	1-292p		p
かばう	1-285p		p
狙撃	1-293p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
足さばき	2-227p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	11	15	14	16
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	8	12	11	13

鎧と盾		必要 ランク				筋力		回避力		防護点	
鎧	ハードレザー										5
盾	閃刀一刀衛一					18					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)											
回避技能	ファイター							合計値	18		9

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード+1	1H両	13	1	2d+ 16	10	17	13										
ロングソード+1	2H片	13	1	2d+ 16	10	17	23										
ジェザイル+1	2H	10	1	2d+ 13	10	14											
サーパーペンタインガン+1	1H	1	1	2d+ 13	11	14											
妖精の銀製グレートソード+1	2H	24	1	2d+ 16	10	17	34										
エンハンスナックル	1H拳	1	1	2d+ 16	10	16	1										
閃刀一零閃一	1H	15	5	2d+ 20	10	19	15										
閃刀一零撃一	1H	1	5	2d+ 17	11	16											

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	17 m	51 m	2d+ 18	9	72
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 11/×	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 15	52	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	8	13			

装備品	説明
頭 F スフィア大	
耳 スポッタードール	
顔 ナイトゴーグル	
首 マギスフィア小	
背中 Fマギスフィア中	
右手 知性の指輪	
腰 ブラックベルト	
足 パレットスリンガー	
その他サバイバルコート	

装備品	説明
野伏のサーマルマント	
左手 キラメイ・チェンジャー	スーツアーマー、ハードレザー、Cパトラースーツ

その他メモ	自動失敗 チェック
まだ見ぬ世界をみるため 貴族5司書4鍛冶1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
サイガ経験値72 69点使用	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
1点*8: 武器種高速変化(サーペンタインガン、ジェザイル)、防護点+1、任意の判定+1、魔力+1、銀の武器化、物魔追加ダメージ+1、サイガ大型化	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
2点*8: 武器種高速変化I(グレートソード)、II(エンハンスナックル)、III(ラウンドシールド)、任意の判定+1、妖精の武器(炎、土)、物魔追加ダメージ+1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
3点*5: 魔力+1、任意の判定+1、物魔追加ダメージ+1、防護点+1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
4点*2: 防護点+1、任意の判定+1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚

