

キャラクター名
キャロット

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精使い	性別	女の子より	年齢	10（見た目）
冒険者Lv	2	経歴	特定の異種族を好んでいる（いた）		
経験点	500		大げんかしたことがある 大きな遺跡を発見したことがある		

技	体	心	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
6	8	14	器用度	8			14	2
			敏捷度	16			22	3
8	8	14	筋力	5			13	2
			生命力	5			13	2
14	14	14	知力	4			18	3
			精神力	9			23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
スカウト	1		

戦闘特技	魔法誘導	223 p		p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本	基本追加	基本追加
レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0		
グラップラー	0		
フェンサー	0		
シューター	0		

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー			7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値 0	3

武器	用法	必要	命中	命中力	C値	追加	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消費チェック)
冒険者セット	○□□○○□
スカウト用ツール	○□□○○□
魔香草x2	○□□○○□
	○□□○○□
ミスティックオーブ	○□□○○□
ヴェール	○□□○○□

星の贈り物 ~迷える子羊へ~	○□□○○□
	○□□○○□
	○□□○○□
	○□□○○□
	○□□○○□
所持金	290 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 0	3	19

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 4	2d+ 4	2d+ 5	29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

装備品	説明
頭	宝石
耳	
顔	
首	
背中	
右手	宝石
腰	
足	
その他	宝石

装備品	説明
左手	宝石

その他メモ

こっちに出てきた時に拾った古い本を読んで衝撃をうける
以来ミスティックに憧れ、まずは形からと古い師まがいのことをやっていたら
たまたまの中した冒険者のパーティから「ぜひ次に行く遺跡についてきてほしい！」とたのまれてしまう。
揚々ついていたら結果は散々。ポロポロの冒険者達は怒り心頭。
「この詐欺師！」とそのまま遺跡の中に置いていかれてしまう。

1人でどうすることもできずとりあえず占ってみると
「助けは来る、その者はあなたの運命の相手となるだろう」との結果。

その後しばらく耐えていると奥から一つの明かりが
壁に映し出される二つの耳はまさしくタビットのそれで

自動失敗	チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔