キャラクター名: アズサ

プレイヤー名:

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	射手	性別	女	年齢	□□□□
冒険者Lv	17	経歴	未だ叶わない夢がある 大ゲンカしたことがある 引きこもっていたことがある		
経験点	9260				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	8		46	65 + 2	11
		敏捷度	5		35	51	8
体	12	筋力	5		37	54	9
		生命力	6		24	42	7
心	5	知力	4		5	14	2
		精神力	9		17	31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	アルケミスト	5
シューター	17		
マギテック	13		
スカウト	16		
レンジャー	15		
エンハンサー	12		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	18	15	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	17	28	25	26

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	25	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
つきまとうﾗｲｸﾞﾆﾀｲﾄｴｲﾄﾏﾝﾎﾞｳｶｽﾀﾑ 射程60m、アビス強化C-1(カース振直1回)	2H	33		2d+ 30	9	32	73										
ランカスター 射程60m、装填数2　つきまとうを反映	2H	10	-3	2d+ 27	10	17											
パンチ 武器無しのデータ、つきまとうを反映	1H拳	0	-4	2d+ 16	12	16	0										
キック 武器無しのデータ、つきまとうを反映	1H#	0	-5	2d+ 15	12	16	5										
ピアシング つきまとうを反映	1H投	4	-4	2d+ 16	9	16	14										
ピアシング(投) 射程10m、つきまとうを反映。投げる時のデータ	1H投	4	-4	2d+ 26	9	26	14										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

タフネス	2122p	縮地	3143p
ルーンマスター	IB34 p	ターゲッティング	1-280p
トレジャーハント	2120p	狙撃	1-293p
ファストアクション	2123p	武器習熟A/ボウ	1-281p
影走り	2120p	鷹の目	1-280p
トレジャーマスター	3143p	命中強化	2-230p
匠の技	3143p	武器習熟S/ボウ	1-281p
治癒適性	2122p	武器の達人	3-212p
不屈	2123p	影矢	2-232p
ポーションマスター	2123p	零距離射撃	FC27p
韋駄天	3142p	射手の体術	2-227p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	53 m	159 m

回避	防護点
2d+ 25	4

HP
108

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 24

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 24	2d+ 22

MP
70

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	13	15			

装備品	説明
頭 ﾗﾙ=ヴェイネの羽冠	MP9点で1d、5以上で行動回数+1
耳 スポッタードール	狙撃時命中+2
顔 ﾌﾛｰﾃｨﾝｸﾞｽﾌｨｱ(大)	ｴｲﾄﾏﾝﾎﾞｳが入っている。ｱﾙﾌﾚｲﾑでは非装備
首 熊の爪	マッスルベアーの効果+1
背中 ｽﾏﾙﾃｨｴの風切り布	1Rの間命中回避+2
右手 宗匠の腕輪	価格は所持品の方で反映
腰 多機能グリーンベルト	
足 バレットポーチ	弾丸を24発まで収納
その他 補充の矢筒	「MP3点、補助動作」で矢を補充　最大12本

装備品	説明
左手 アルケミーキット	
ﾃｨｽﾌﾟﾚｲｻｰｶﾞｼﾞｪｯﾄ	装備部位:その他をふやす
マギスフィア(大)	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	バークメイル	
マッスルベアー	ヒールスプレー	
ビートルスキンΔ	イニシアティブブースト	
ストロングブラッドΔ		
ジャイアントアーム		
デーモンフィンガー		
ワイドウィング		
スケイルレギンス		
ケンタウロスレッグΔ		
ジィプロフェシーΔ		
ｶﾒﾚｵﾝｶﾑﾌﾗｰｼﾞｭΔ		
ストライダーウォーク		
クリティカルレイ		
ヴォーパルウェポン		

その他メモ

「予言によって」

魔動機文明時代に名を馳せた伝説の射手。未来に蛮族との大きな戦があるとの予言を受け、彼女はかつての“担い手”から、「君を未来に託したい」と、未来の為に眠るよう頼まれた。アズサはあなたと戦いたいと激しく抗議したが、彼の粘り強い説得に折れ眠りにつく。しかし――起きた時には大破局から実に300年の時が経っていた。

担い手も死に、約束も潰えた世界に一人放り出されたアズサは、しかし彼の遺志に縛られたままだ。蛮族を倒すため？文明を取り戻すため？契約は残酷な時の摩耗に晒されたために、彼女が何を目指しているのか、自分でもわからない。だがそれでも彼女は戦う。今の彼女にできることは、それしかないからだ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
アズサ	

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
くさび	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
巧みの指輪(5/5)x5	○□□○□□
宗匠の腕輪(4/4)x5	○□□○□□
俊足の指輪(4/5)x5	○□□○□□
疾風の腕輪(4/5)x5	○□□○□□
勇者の証(技)	○□□○□□
聖印x2	○□□○□□
マギスフィア(大)(23/24)x24	○□□○□□
ドントレシアの堅忍鎧	○□□○□□
3点魔晶石(52/60)x60	○□□○□□
救難草(24/24)x24	○□□○□□
魔海草(24/24)x24	○□□○□□
魔香水(21/24)x24	○□□○□□
ﾃﾞｸｽﾀﾘﾃｨﾎﾟｰｼｮﾝ(20/24)x24	○□□○□□
ｽｶｰﾚｯﾄﾎﾟｰｼｮﾝ(10/12)x12	○□□○□□
トリートポーション(12/12)x12	○□□○□□
閃牙の矢(36/36)x36	○□□○□□
エルヴンアロー(12/12)x12	○□□○□□
癒やし角の矢(6/6)x6	○□□○□□
竜牙の矢x6	○□□○□□
古龍牙の矢(6/6)x6	○□□○□□
鏑矢(12/12)x12	○□□○□□
魔力の矢(24/24)x24	○□□○□□
弾丸(120/120)x10	○□□○□□
潜行弾(24/24)x24	○□□○□□
マテリアルカードSx60	○□□○□□
マテリアルカードSSx60	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
□冒険道具類	○□□○□□

所持金	預金・借金
1195923 G	G

名誉アイテム	点数
冒険者ランク：始まりの剣★7	4500

名誉点 所持 145 /合計 4645