

キャラクター名
クレア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	?
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	畏敬
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	4

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
うとうと	転寝していたような何処か遠くで…普段の日常はそんな夢
シャワー	いつも入っていたのは滴水…そんな中で血が滴り落ちる…
信頼	あなたは何度も姉妹に殺された。それでも次回のときにはまた信じた。前回も、前々回も、その思いは呪いのように、あなたの心を蝕み続ける。今回のあなたははどうするのだろうか…?
今際の際	あなたは死に際にあなた達を壊した誰かを見ていた。それは誰か思い出すことはもう出来ないけど、でも覚えてる。その人は凄く悲しそうに……泣いていた。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	2	2
改造	4	2	6

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		未来予測		オート	狂気		コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3。
メインクラス		狂気的な加速		オート			行動値+2
メインクラス		0システム		オート			ガントレッド
サブクラス		未来予知		オート			振りなおし
頭		精神干渉		オート	1	0	支援2か妨害2
頭		未来演算		ジャッジ	1	自身	支援2。
頭		感覚共有		オート			破損時修復不可 最大行動値+1
頭		共有神経		オート			最大行動値+1
腕		融合体		オート			腕のみ、ダメージに対して「防衛1」。腕にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		感覚増幅		オート			最大行動値+1。
腕		OWBS		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		崩壊因子		ダメージ	基本パーツ	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可能。コストとして、あなたは狂気の基本パーツを1つ消費する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度でも使用してよい。
腕		未来補足		ジャッジ	1	0~1	支援2。
胴		リボン		オート			
胴		コア		オート			最大行動値+1