

キャラクター名
ツクモ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	探偵
オプション		年齢	??	性別	女
覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	30 %
出自	被験体	経験	死と再生	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	4	0	0			4	行動値	5
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
対抗種 (カウンターレネゲイド)	P	N			
霧谷雄吾	P 憧憬	N 脅威			
UGNエージェント	P 友情	N 隔意			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定ダイス+Lv個。侵蝕値でレベルアップしない。								
オリジン:アニマル	5	3	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: そのシーン間、素手の攻撃力+Lv*2。								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: このシーンの間、【肉体】を使用したあらゆる判定ダイス+Lv+2個。ただし、このエフェクトが持続している間、素手を除くアイテムは全て使用装備不可能。								
鷹の翼	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: このシーンの間、飛行状態になりドッジダイス+Lv個。								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦場移動。離脱可。また、移動中に他のエンゲージに接触しても移動を終える必要はなく、閉鎖の影響も受けない。1シーンにLv回まで。								
コンセ:キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv(下限7)								
天を統べるもの	1	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 飛行状態の時使用。攻撃の攻撃力+Lv*2する。この攻撃で1点でもHPにダメージを与えた場合、対象の飛行状態解除。								
獣の力	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力+Lv*2。								
鋭敏感覚	★	-	メジャー	-	-	自動	-	
効果:								
至上の毛並み	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

◆設定
天真爛漫で明るく好奇心旺盛。天然。
いつも笑っているが、どちらかと言うと張り付いたような笑顔。