

キャラクター名
逆又 めい (さかまた-)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	命令	衝動	殺戮	初期侵食率	33	%
出自	待ち望まれた子	経験	純粋培養	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	5	0	0			5	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		R C	14	2	交渉		
回避	1		知覚			意志	1	2	調達	1	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	1		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	R C	5r+16				
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:UGN幹部	
コネ:要人への貸し	
情報収集チーム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
亜純血	P	N		
玉野椿	P 尊敬	N 憐憫		
UGN	P 連帯感	N 偏愛		
ホワイ	P 好奇心	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
CL;キュマイラ	3	2	M					
効果: C値-Lv								
ハンティングスタイル	1	1	m					
効果: 戦闘移動を行う。この移動で離脱可能、封鎖の影響も受けない、シーンLv回								
魔獣の本能	1	2	M					
効果: 組み合わせた判定を【肉体】で行う								
魔獣の衝撃	5	2	M	視界				
効果: 攻撃力+5、判定ダイス+Lv個、ラウンド1								
先陣の火	3	2	S					
効果: ラウンド間行動値+Lv*5、シーン1								
氷の塔	5	4	M	視界	範囲(選択)			
効果: 攻撃力+Lv*3、同エン不可								
氷炎の乱舞	5	4	M				リミット	
効果: 《氷の塔》と組み合わせて使用、攻撃力+Lv*3、判定ダイス-2個								
プラズマカノン	3	4	M	視界	単体		100	
効果: 攻撃力+Lv*5								
結合粉碎	1	4	M				ピュア	
効果: 判定ダイス+Lv個、装甲無視								
氷熱の軍団	4	10	I	視界	シーン(選択)		120	
効果: ラウンド間、対象が行う攻撃の攻撃力を+Lv*4する、シナリオ1								
トーチライト	2	2	S					
効果: 先陣の火と同時に使用することで先陣の火の使用回数を消費しない。シナリオLv回								
炎神	1	2	A					
効果: カバーリングを行う。メイン1								
戦闘本能	2	3	m					
効果: メインプロセス間判定ダイスを減少させる効果を受けない。シナリオLv								

さかまた めい

いつもここにこがール
むしろほとんどの人は笑顔しか見たことがないほど常に笑顔。
人懐っこく友達も多いが行動や思考が若干ずれているため不思議な子と言われている。

UGNチルドレン養成施設で育った純粋培養チルドレン
元々オーヴァードではなかったが、施設に入れられてから覚醒し目を覚ますまでの記憶がないので実質生まれた時から施設育ち。
チルドレンとしての戦闘の才能が飛びぬけていたためほかの子供たちよりも厳しく訓練されて期待をかけられていた。
そのせいか任務でも一人でなんでも片づけてしまうことがあり支部員などを困らせることもしばしば。
好戦的で、自分の実力に自信があり、かつ容赦をしない。
情を捨てるために常に笑顔になったと陰で少し噂されている。

