

キャラクター名 ルシア プレイヤー名 \_\_\_\_\_

<b>種族</b>	ヴァルキリー	<b>種族特徴</b>	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
<b>生まれ</b>	乗り手	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	24
<b>冒険者Lv</b>	11	<b>経歴</b>	一所に5日以上滞在したことがない		
<b>経験点</b>	600		家族に探されている 敵対する者がいる		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12	15		36 + 1	6				
体	8	敏捷度	3	4		16	2	ライダー	10	ウォーリーダー	10
		筋力	5	4		17	2	ミスティック	11		
心	9	生命力	12	11		31	5				
		知力	3	17		29 + 2	5				
		精神力	9	21		39	6				

戦闘特技		
魔法誘導	IB32 p	p
占瞳操作	IB30 p	p
代償軽減	IB30 p	p
双占瞳	IB37 p	p
魔法拡大/数	IB39 p	p
魔法拡大/すべて	1-290p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
遠隔指示	強靱なる丈陣2：静定	敵の刃
騎獣強化	鉄壁の防陣1	壁の幻
HP強化	鉄壁の防陣2：堅鎧	知恵を授ける
騎獣の献身	鉄壁の防陣3：甲盾	手指を助ける
特殊能力解放	強靱なる丈陣3：整身	光り輝く星
チャージ	鉄壁の防陣4：反攻	黒き死の幻影
HP超強化	強靱なる丈陣4：賦活	
姿勢堅持	鉄壁の防陣4：無敵	
人馬一体	怒涛の攻陣2：烈火	
騎獣超強化	幸運の星	
クラファン	勝ち戦	
パラミス	富	
ヒールスプレー	剣	
軍師の知略	弱点	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	クロスアーマー	1	2		
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア抵抗	2H片	15		2d+ 0	10	0	25										
スピア防御	2H片	15		2d+ 0	10	0	25										
スピア攻撃	2H片	15		2d+ 0	10	0	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 0	2	66

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	15			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 15/X	2d+ 15	2d+ 16	2d+ 17	71

装備品	説明
頭 ホーリーパロット	グレーテルから
耳 シンパシーピアス	鼓咆の効果をも動物にも与える
顔 ひらめき眼鏡	見識探索+1
首 聖印	
背中 サバイバルコート	
右手 叡智の腕輪	
腰 軍師徽章	
足 サイレントシューズ	隠密+2
その他アルケミーキット	

装備品	説明
野伏のサーマルント	
左手 巧みの指輪	

その他メモ 家族・仲間の仇を討つため	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉒ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚
ヴァルキリーだし、こう、身内の妬みから狙われ、あるいは利用されそうになり姉妹とか大事にしてくれてた味方が殺され、利用しようとした奴らに追われてるとか・・・でも自分じゃ戦えないから仲間を探して、とどまらないのは追っ手を避けるためと古い師ゆえに見えてしまって見切りが速いから (ただし精度)	

