

キャラクター名
姫宮 皐輝 -ひめみや さつき-

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス		ワークス	色彩の勇者 (UGNチルドレンA)	カヴァー	高校2年生
	オプショナル		年齢	17	性別	♂
覚醒	生誕	衝動	憎悪	初期侵食率	35	%
出自	複数の兄弟姉妹がいる	経験	長期入院	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	4
感覚	1		0			1	(非装備時)	4
精神	2		0			2	戦闘移動	9
社会	5		0			5	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:魔法(UGN)	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
ミーミルの覚書	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
先生	P 誠意	N 恐怖		
アルフレッド	P 懐旧	N 恐怖		
揺りかごの魔女 フラック・マリ-ゴールド	P 好奇心	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
触媒	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 8

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
要の陣形	1	3	メジャー	-	3体	-	-	
効果: 対象3体変更 1SLV回								
妖精の手	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: ダイス目を1つ10にする 1SLV回								
力の法則	3	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: DR+ [LV+1D] する。								
アクセル	3	1	セット	視界	単体	自動	-	
効果: R間行動値+ [LV×2]								
狂戦士	3	5	メジャー	視界	単体	自動	80↑	
効果: 次メジャーD+ [LV×2] 個C値-1								
王者の声	1	4	メジャー				-	
効果: 判定D+ [LV+2] 個 1S3回								
支配者の呪詛	3	5	オート	視界	単体	自動	憎悪120↑	
効果: 判定直後、達成値- [LV×5] ロイスを取得している対象にのみ 1S3回								
成長促進	1		メジャー	視界	シーン(選択)	自動		
効果: 植物を成長させる								
元気の水	1		メジャー	至近	単体	自動		
効果: 栄養満点のお水!!								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

《支配者の呪詛》オルクスエフェクト
 最大レベル: 3
 タイミング: オートアクション
 技能: - 難易度: 自動成功
 対象: 単体 射程: 視界
 侵食値: 5 制限: 憎悪、120%
 効果: 憎悪を、不運を呼ぶ因子に変換するエフェクト。その呪いは、強い感情を持つ相手にしか使用できない。
 対象が判定を行った直後に使用する。その判定の達成値を- [LV×5] する、このエフェクトは、あなたがロイスを取得しているキャラクターにしか使用できない。
 このエフェクトは1シナリオ3回まで使用できる。

●キャラシ文言
 n=サンブル数
 S=シナリオ
 Sn=シーン
 D+ [n] 個=ダイス+ [n] 個
 DR=ダメージロール
 C値=クリティカル値

●CN
 パーブル=イメージカラー