キャラクター名: エイロン･タリー

プレイヤー名:

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	神官	性別	男	年齢	30
冒険者Lv	3	経歴	C-6-3 国王に会ったことがある		
経験点	800		A-3-6 大きな挫折をしたことがある		
			B-6-6 始まりの剣を求めている(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	2		20	3
		敏捷度	10			17	2
体	12	筋力	5			17	2
		生命力	8			20	3
心	9	知力	10	1		20	3
		精神力	15			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
プリースト/キルヒア	3		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
アビスシャード	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3980 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			
神聖魔法	3	6			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 39 /合計 39

その他メモ

冒険に出た理由
6-2 自由のために

魔法文明時代、王に奈落をどうにかするために始まりの剣を見つけるように命じられた一団に所属していた
だがしかし、当然始まりの剣が簡単に見つかるわけもなく、一団は奈落の魔域に取り込まれてしまう
当時この場所は僻地であり外部からの助けも期待できず、食料も尽きたため仮死状態になることを選ぶ

それから長い月日が過ぎ、この僻地にも人族が訪れる
奈落は破壊されるも、地中に追い出されたため誰も気が付かず更に長い月日が過ぎた

そして現在、偶然起きた地震で地中から出土し、仮死状態であることに気がついてもらえたため蘇生される

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟