キャラクター名
ピーター・アンソニー

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	8
冒険者Lv	7	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	100		役に立たない知識を持っている		
			大きな遺跡を発見したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	6			11	1
		敏捷度	6	2		13	2
体	7	筋力	6			13	2
		生命力	9	1		17	2
心	10	知力	16	6		32	5
		精神力	8	3		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	7		
コンジャラー	1		
セージ	3		
ウォーリーダー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
モーニングスター	1H	12	-1	2d+ -1	10	0	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	12			
操霊魔法	1	6			
深智魔法	1	12			

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法制御	222 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

装備品		説明
頭	集中の鉢巻orとんがり帽子	
耳		
顔		
首	幸運のお守り	戦利品判定+1
背中	ハーフマント	
右手	マナリング	魔法与ダメージ+1、魔法の発動体
腰		
足	アンクレット	
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

俺は小さい頃、ザルツ地方のどっかで捨てられてたらしい
「アイアンサンド」のグレンダール神殿に拾われて、しばらくはそこで過ごしてた
その神官様の元で暮らして6年、ようやく8歳を迎えた
これで少しは恩返しができるってもんだ
一応応急手当も教わったが、これは役に立たなさそうだな
一発喰らう前に倒せばいいだろ…
5の時にちょいと見かけた大遺跡もあったが、翌日には消えてた
だがあの中に色んな財宝があるとなると、俺達の村も復興が進みそうだな

ななしさん：2d6 #1
SwordWorld2.0：(2D6) → 9[6,3] → 9

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ピーター･アンソニー

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

支出の微調整	○□□○□□
●生活費	○□□○□□
●食事	○□□○□□
●移動費用	○□□○□□
●所持品	○□□○□□
集中の鉢巻き	○□□○□□
とんがり帽子	○□□○□□
魔香水x3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
軽い羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
スケッチブック	○□□○□□
虫眼鏡	○□□○□□
砂時計	○□□○□□

所持金 2517 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 114 /合計 114