

キャラクター名 ヴァレリー・ハイマー プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	(1)32
冒険者Lv	2	経歴	大喧嘩したことがある		
経験点	0		大きな遺跡を発見したことがある 濡れ衣を着せられたことがある		

技	6	器用度	6	成長		他修正		能力値	12	ボーナス	2	技能	Lv.	技能	Lv.
		敏捷度	7					13		2			グラップラー	2	
体	13	筋力	6					19		3					
		生命力	17					30		5					
心	6	知力	4					10		1					
		精神力	9					15		2					

戦闘特技		追加攻撃	220 p		p
		投げ攻撃	225 p		p
		両手利き	1-283p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	4	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	グラップラー			合計値 4 1

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 5	10	5	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食7日	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1160 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 4	1	36

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 4	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
遺跡ハンターだった竜人。性格はかなり豪快かつおどろおどろ。相手と共にいくつもの遺跡を見つけてきた……のは過去の話。とある巨大遺跡を発見したときに、その取り分について相手と意見の相違が発生し、大喧嘩の上遺跡に閉じ込められる。幸いなことに、ライフラインがしっかりしてるため生きるのに苦労はしなかったが脱出に10年かかってしまった。気がつけば世界はかなり変わっており、相手も行方知れず、そして極めつけは家が勝手に売られていた事。久し振りに家に戻ってきたと思ったら不法侵入で叩き出され、何もかも失ってしまった。これには彼女もため息をつきつつ、「ま、一からやり直すしかないね」と開き直った模様。	<input type="checkbox"/> □□□⑤ <input type="checkbox"/> □□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□⑱ <input type="checkbox"/> □□□⑳ <input type="checkbox"/> □□□㉑ <input type="checkbox"/> □□□㉒ <input type="checkbox"/> □□□㉓