キャラクター名
Alexand・M・Lobotomy [アレクサンド・M・ロボトミー]

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ソラリス	ワークス	UGN支部長B	カヴァー	管理人
オプショナル		年齢	??(外見20後半)	性別	男
覚醒	探求	衝動	加虐	初期侵食率	29 %
出自	資産家	経験	仲間の死	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	0	1	0			1
精神	4	0	0			4
社会	4	0	0			4

HP	26
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	10		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
コネ：情報屋	
コネ：情報収集チーム	
エンブレム：リーダーズマーク	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
起源種《オリジナルレネゲイド》	P	N		
[検閲済]	P 傾倒	N 偏愛		
弊支部の職員たち	P 執着	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P： 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
戦術	4	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果： そのラウンド間、対象のメジャーアクションダイス+Lv個。自分対象不可。								
活性の霧	4	3	セットアップ	至近	単体	自動	-	
効果： そのラウンド間、対象の攻撃力+Lv*3。ただしドッジ判定ダイス-2個。拒否可能。								
ファンアウト	1	4	セットアップ	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果： 戦闘移動。移動先は対象が決定する。効果拒否可。自分対象不可。1シナリオLv回まで。								
タブレット	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果： ソラリスエフェクトの射程を視界に変更。1シーンLv回まで。								
多重生成	1	3	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果： 《タブレット》の効果を受けたエフェクトの対象をLv+1体に変更。								
狂戦士	3	5	メジャー	視界	単体	自動	80↑	
効果： 次に行うメジャー判定C値-1(下限6)、判定ダイスLv*2。								
さらなる力	1	5	メジャー	至近	単体	RC20	80↑	
効果： 行動済みの対象に使用で対象を未行動にする。対象変更不可。1ラウンドに1回まで。								
ドクタードリル	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 海外に行っても困らないね。								
代謝制御	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： これで長時間残業も可能に！								
写真記憶	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果： バッチリハッキリ覚えているよ。								
効果：								
効果：								
効果：								

◆設定
ボサボサ黒髪のメカクレ白衣男。バツ印のついたアイマスクをつけている。
自分のことを「X(エックス)」と名乗る支部長。自分の支部の職員からは「管理人」と呼ばれている。
好奇心旺盛で研究熱心。少々度が過ぎて倫理観や道徳心に欠ける言動をすることもあるが、まあ普段は制御している。
自分の研究や開発によって特許も色々もってたりする。なにげすごい人。

L支部の支部長。支部の外見は一般的なオフィスビルだが、本拠地は地下であり、かなり広い。
ジャームを多数収容している支部で、その多くは凍結処理されずに収容され「管理」されている。
精神汚染系統の能力のジャームも居るため、外部の人間が地下に入る場合「認知フィルター」の施されたサイバーの着用が義務付けられている。

「彼なんかと比べたら、誰だって“暇”になってしまうね」
「私の支部の職員たちは本当に優秀だ。苦労して調整したかいがあるよ」
「」
チャット色：ff0000
◆チャパレ
(+{DB})dx@10
1D10+{侵蝕値} 侵蝕値
▽コンボ
▼合同指揮
《戦術》+《ファンアウト》
セットアップ/範囲(選択)/視界/コスト10
解説：的確な指揮により、エンゲージを横断した指示を可能にする。対象は戦闘移動を行う(拒否可)。このラウンド間、対象のメジャー判定ダイス+4個。