キャラクター名

ネイロ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	9歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
73:動く死体	
55:雪	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	コストにマニューバパーツ損傷、行動・攻撃・切断判定振り直し
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃判定+1
メインクラス		雑劇		オート		自身	味方に攻撃した敵に攻撃する時、判定+1・ダメ+1
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃・切断判定+1　バトルパート毎ターンと戦闘終了時、任意のパーツ1つ損傷
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
胴		パーカー		オート		自身	ねこみみのパーカー、気に入ってる
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1+転倒
脚		単分子繊維		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1+切断+連撃1
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1
脚		リミッター		オート		自身	バトルパート中に壊した場合、最大行動値+2