キャラクター名
陽月めると（ヒツキ・メルト）

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー エグザイル	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
	1							
効果：								
ウルトラボンバー	1							
効果：								
ブレインハック	1							
効果：								
	1							
効果：								
氷の理	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「アイスクリーム！」

　アイスクリームが好きな女子高校生。一にも二にもアイスクリーム、兎にも角にもアイスクリーム。いつでもどこでもアイスクリーム。
　エフェクトを使って適温にしたアイスクリームを常に鞄に入れて持ち歩き、四六時中食べ続けている。定番のフレーバーから変わり種、そもそもアイスクリームではないものや何が何だか分からないものまで色々な種類を揃えている。一定時間アイスクリームを食べられない状態が続くと『熱暴走』が起こるのだと主張している。アイスクリーム。

「もっとアイスクリームを！」

　流石に戦闘中にはアイスクリームなんて食べられない訳だが、そうなると彼女は本当に『熱暴走』を起こす。

「歯磨き粉はアイスクリームじゃないけど、チョコミントアイスはアイスクリーム。分かる？」

「アア熱い熱い熱イ！　アイスクリーム！　アイズゥ……」