

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー モルフェウス	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	命令	衝動	恐怖	初期侵食率	32 %
出自	91：双子	経験	89：親友	邂逅	93：好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	2	1	3			6	行動値	9
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	9
精神	1	0	0			1	戦闘移動	14
社会	1	0	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	1		交渉		
回避	6		知覚			意志	6		調達	3	
運転:			芸術: 3	3		知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	6	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																														
コネ:UGN幹部		<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイム</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>拝島 奏 (はいじま・かなで)</td> <td>P 友情</td> <td>N 悔悟</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>双子の弟</td> <td>P 幸福感</td> <td>N 恐怖</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>ヴェスル</td> <td>P 好奇心</td> <td>N 隔意</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>賢者の石</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	拝島 奏 (はいじま・かなで)	P 友情	N 悔悟			双子の弟	P 幸福感	N 恐怖			ヴェスル	P 好奇心	N 隔意			賢者の石	P	N		
ロイス																																			
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイム	消費																											
拝島 奏 (はいじま・かなで)	P 友情					N 悔悟																													
双子の弟	P 幸福感					N 恐怖																													
ヴェスル	P 好奇心					N 隔意																													
賢者の石	P	N																																	
コネ:噂好きの友人																																			
コネ:手配師																																			
		最大財産P: 8		残り財産P:																															

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
クイックダッシュ	2	4	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	戦闘移動を行う シナリオLV回							
赫き剣p116	5	4	マイナ-	至近	自身	自動	-	
効果:	白兵武器を製作する。攻撃力は2+[LV*2]以下の任意のHP消費量となる。							
コンセントレイト:モルフェウス	3	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果:	クリティカル値-LV(下限7)							
鮮血の一撃p117	5	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果:	白兵攻撃のダイスを+[LV+1]。使用したメインプロセス終了時にHP-2する。							
カスタマイズ	3	2	Xジャー	-	-	対決	-	
効果:	組み合わせた判定のダイスを+LV個する							
クリスタライズ	3	4	Xジャー	-	-	対決	100%	
効果:	組み合わせたダイスの判定値を+[LV*3]し装甲を無視できる。1シナリオ3回まで使用可。							
ヘルズブラッド	3		オート					
効果:	ダメージ+[Lv×2]Dする。							
折り畳み	1	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	LV個の物を紙のように折り畳み隠せる。							
かぐわしき鮮血	1	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	血の香りを嗅ぎ分けることによって特定の個人や集団を探し出せるようになる。GMは必要と感じたら<知覚>で判定をさせても良い。							

猪突猛進!  
自分がレネゲイドウィルスで苦しんでいるからこそ、それを殺人やテロに利用する奴らを許せない。だからこそ暴走しがちではあるものの、自身に宿ったこの力を使っていけずかねえ奴らをぶっ倒す!!!

多少熱いところはあるものの、明るく気のいい性格で教師やクラスメイトから好かれていた。そんな毎日平和で笑顔に溢れた日々だった。しかし約半年前、突然オーヴァードとしての力が覚醒した。運悪く、クラスで授業を受けているときだった。その時に近く座っていたクラスメイト数人を、暴走した力で傷付けてしまった。突然沸いた力に錯乱していた自分は、クラスメイトにろくに挨拶も出来ぬまま保護施設へと移動。今後はUGNエージェントとして活動するために転校することとなった。最後に転校のあいさつに行った時の、仲良くしていた友達から送られる恐怖が入り混じったような目は、今でもたまに夢に見る。

自他ともに認めるくらい仲の良かった双子の弟がいるが、クラスメイトが自分を見る目が忘れられず、UGNに保護されて以降拒絶される恐怖から未だに会えていない。自分がこの力を完全に制御できるようになったら会いに行こうと思日々鍛錬している。