キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		リコイル吸収装置		オート	なし	自身	
頭		照準アシスト装置		オート	なし	自身	
頭		演算システム		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		ターゲットアイ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		脊髄型行動アシスト装置		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	0〜3	
腕		二丁拳銃		アクション	3	0〜1	
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0〜2	
腕		変形機構-背面多重腕		ラピッド	0	自身	望む武器マニューバを一つラピッドで使用可能
腕		変形機構-胸部多重腕		ラピッド	0	0	望むアクションマニューバを一つラピッドで使用可能
腕		射撃支援外骨格		ジャッジ	1	0	支援1
腕		変形機構-内蔵バルカン		ジャッジ	2	0〜1	妨害2+射撃攻撃1
胴		衝撃波		ジャッジ	0	0〜3	自身に対する攻撃にのみ妨害1
胴		チャンバー式エンジン		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		ディレクトパージ		ダメージ	1	自身	
胴		強化外骨格		ダメージ	0	自身	防御1
胴		衝撃吸収機構		オート	なし	自身	
脚		ほね		アクション	3	自身	
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1