

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
55 : 雪	
82 : 秘密	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート	0	0	対話判定において出目+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身の白兵攻撃のみ可 「全体攻撃」を得る。自身はこの攻撃でダメージを受けない。
サブクラス		失敗作		オート	0	自身	攻撃・切断判定の出目+1 ターン、バトルパート終了時基本パーツ1つ損傷
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	0	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 (最低0) する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	0	移動1
脚		ほね		アクション	3	0	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	なし	1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		万象の炎鎧 (名刀)		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
				オート			
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	ダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、任意の基本パーツ1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1 (重複不可)。1ターンに何度でも使用してよい
				オート			
頭		おおあな		ジャッジ	0-3	自身	妨害1
				オート			