

キャラクター名
アト

プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	2	経歴	負けず嫌いと呼ばれたことがある。		
経験点	0		臨死体験したことがある。 蛮族を倒すため		

技	8	器用度	11	成長		他修正		能力値	19	ボーナス	3	技能	Lv.	技能	Lv.
		敏捷度	5						13				ファイター	2	
体	12	筋力	3						15			スカウト	1		
		生命力	7						19			エンハンサー	1		
心	8	知力	10						18						
		精神力	9						17						

戦闘特技		両手利き	1-283p	p	p	p	p	p	p	p	p	p	p	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		キャッツアイ

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	5	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア	1H両	15	-1	2d+	4	10	4	20									
スピア	1H両	15	-1	2d+	4	10	4	20									
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	140 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+	4	5
					25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	3	
		2d+	5	2d+
			4	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

成人する1年前に故郷を旅立った。
友人と競う合う毎日を送っていたが、ある日蛮族に襲われて臨死体験をする。友人もアトも、別段命を落とすようなことはなかったが、自分の実力を思い知ることとなる。
アトは、成人を待つだけの嫌いを、どうにか承を得て、あの蛮族を倒すため、あれよりも強い蛮族を倒すため、日々精進する。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓