キャラクター名: アルライト・バーナウンド

プレイヤー名:

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	強大な敵の気配を感じている		
経験点	1580		人と蛮族の争いを止めようとしている		
			蛮族の名誉を汚された		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	5			15	2
		敏捷度	6	1		16 + 2	3
体	10	筋力	7			17	2
		生命力	11			21	3
心	10	知力	14			24	4
		精神力	8	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
フェアリーテイマー	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	5	6	5
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	6	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 5	9	5	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分)x2	○□□○□□
アウェイクンポーションx3	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
借金取りたて	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	4

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭	帽子	ソフト帽
耳		
顔		
首	マフラー	
背中		
右手	能力増強の指輪	
腰	宝石	
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

3[3]+6[6]+12[6,6]+6[5,1] 8[5,3]+6+8[5,3]
5[5]+6[6]+7[3,4]+11[6,5]+8[6,2]+6+8[5,3] 採用
5[5]+5[5]+3[1,2]+9[4,5]+7[4,3]+6+11[6,5]

一般技能　宝飾士2/仕立て屋2/庭師1

蛮族領でも名の知れたドレイク名家であったが、母親が身籠った頃に内紛で家を取り潰され、父と兄弟を失う。
母親は命からがら逃げのび、人族の中で細々と暮らしながらアルライトを出産。しかし、政変のショックか魔剣なしの状態で生まれる。
その後は周りの住民から助けられながら成長したため、人に対してはかなり友好的に育つ。
同時に蛮族でもある自分が何かできることはないかと考え、人蛮の戦いを止めるという途方もない道を進む。
だがしかし、彼に立ちはだかる強大な敵がいた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟