キャラクター名

ベアトリーチェ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
日常	退屈だけどあたたかくて、変わりばえしないけれど幸せな日常。そんな日々がきっといつまでも続くと信じていたのだけれど……気が付くとこんな体で、こんな世界で……何が会ったのだろう
ゲーム	寝ても覚めてもゲームをしていた。なんのゲームだったのか、なんのためのゲームだったかわからないけれど、画面を眺め続けていた記憶。部屋から出るのも、眠ることさえ惜しんでいた記憶はある。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
スピネリア	対抗	3	①②③④⑤	
アイリーン	友情	3	①②③④⑤	
ルーイン	独占	3	①②③④⑤	
コノエ	対抗	3	①②③④⑤	
ハイネ	保護	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある場合、攻撃判定＋１
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える
メインクラス		悪食		オート	なし	効果	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目＋１
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～1	射撃攻撃２＋連撃１ 大型拳銃二丁を両手に、それぞれを駆使して強力な戦闘力を得る。二丁あってこそのニ丁拳銃だ。
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2	射撃攻撃1、攻撃判定の出目＋1 超遠距離への攻撃を可能とする銃の一つ。対人ならば効果は申し分ないのだが、アンデッド相手では威力不足は否めない。
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃１＋切断 ハサミ状の義手、あるいは鋭利な爪。通常の道具を使うには不便だが、相手の体を斬り刻みバラバラにできる。
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃砲撃攻撃にのみ可 眼に直接つけられたスコープやミラーシェード。暗所や遠くを見通すに適しており、精密な射撃を可能としてくれる。
胴		血みどろ		ジャッジ	1	0～1	妨害１ 腐ったどろどろの血が、あなたの体内には未だ意味もなく流れている。血は簡単に溢れほとばしり、周囲の視界を妨げる。
胴		人形		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１