キャラクター名: エリー

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	女性	年齢	１２０
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	6	4		23 + 1	4
		敏捷度	10			23	3
体	5	筋力	4	4		13	2
		生命力	10		5	20	3
心	8	知力	6	2		16 + 2	3
		精神力	9	3		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
マギテック	5		
スカウト	2		
セージ	5		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	10	9	8

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テンペスト 射程30m,装填数6 魔法の武器＋1	2H	10	1	2d+ 11	11	12											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 11	10	11											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
弾丸（１２）x2	○□□○□□
衝撃弾x6	○□□○□□
断空弾x6	○□□○□□
活性弾(12)	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4730 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	8			

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
武器習熟A/ガン	1-281 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
武器習熟S/ガン	1-281 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

装備品		説明
頭	スマルティエ髪飾り	
耳	スマルティエ耳飾り	
顔	スマルティエモノクル	
首	スマルティエ幸運のお守り	
背中	スマルティエロングマント	
右手	スマルティエ知力腕輪	
腰	バレットポーチ	
足	バレットポーチ	
その他	マギスフィア中	

装備品		説明
左手	器用指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ラビットイヤー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

裕福な家に生まれた　かつて従者がいた　家族から探されている
親に反発して

裕福な家に生まれ何不自由ない生活を送っていたが、魔動機文明に興味を持ち魔動機嫌いの親と揉める
揉めた後の溝が埋まることもなく家出をし、魔動機文明の探究を兼ねて冒険者となる。最初は弓を使っていたがすぐに<ガン>と出会い親への当てつけも兼ねて愛用するようになった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟