キャラクター名: ネール

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	神官	性別	男	年齢	32
冒険者Lv	4	経歴	[A,5,4] のめり込む趣味がある		
経験点	1580		[A,3,2] 一定期間の記憶がない		
			[B,6,6] 始まりの剣を求めている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	1			9	1
		敏捷度	3	1		12 + 1	2
体	8	筋力	1			9	1
		生命力	12	3		23	3
心	13	知力	6			19 + 1	3
		精神力	3	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
プリースト/キルヒア	4		
レンジャー	1		
セージ	3		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 射程10m。発動体	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			
神聖魔法	4	7			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	聖印	
背中		
右手	知力の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	

その他メモ

探求心の高い。

DiceBot : (3B6) → 2,5,4 #1
DiceBot : (3B6) → 1,3,2 #2
DiceBot : (3B6) → 3,6,6 #3
DiceBot : (2B6) → 6,5

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ネール

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
ー道具ー	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
ジャック豆	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x3	○□□○□□
軽い羽根ペン	○□□○□□
インクx5	○□□○□□
羊皮紙x5	○□□○□□
白紙の本x2	○□□○□□
迅速の火縄壺	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
ー消耗品ー	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
マナチャージクリスタル（５）	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□
	○□□○□□
ー技能ー	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
イフリートの髭	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□