キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ:兎族			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	12	6	12	6	8
ボーナス	3	3	4	2	4	2	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	3	5	5	3	6	2	2

HP	31
MP	30
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マスケット	40m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具	手入れ道具								
能力値			5	0	5	0	2	11	8
スキル	スペシャライズ		1	1					
その他									
総計(右)			5	8	5	8	2	6	6
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ＭＰポーション	
ＨＰポーション	
冒険セット	
ポーションホルダー	
理力符	

現在重量：	6		
最大重量：	9	所持金：	60
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 2体以上を対象でダメージ+[SLx2]								
スペシャライズ：銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 銃の命中判定＋SL、ダメージ＋SL（計算済）								
アームズマスタリー：錬金銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 銃の命中判定＋１Ｄ（計算済）								
インタラプト	1		特殊	-	自身		シナリオ1	
効果： 対象のパッシブ、アイテム以外のスキルを無効化								
ガンスミス	1		アイテム		自身			
効果： マスケットを取得。								
サーチリスク	1		パッシブ		自身			
効果： 危険感知の判定に＋１Ｄ								
フェイス：グランアイン	1							
効果： ダメージ+２								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								