キャラクター名: ハンゾウ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	有名人の友達がいる		
経験点	1130		忘れられない恐怖を体験したことがある		
			師と呼べる人物がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	3	1		21	3
		敏捷度	4	4		25 + 2	4
体	7	筋力	7	3		17 + 2	3
		生命力	7			14	2
心	3	知力	10			13	2
		精神力	10			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
スカウト	4		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
両手利き	223 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
二刀流	221 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
多機能ブラックベルト	20
専属化・パーティー称号	60
名誉点 所持 178	/合計 258

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	10	11	10
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		7		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	11	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 10	9	13	13										
フリッサ	1H	8		2d+ 10	9	13	13										
ブレードスカート	10	1		2d+ 0	10	0	2										

一般装備品	(消耗チェック)
スカウトツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
フック	○□□○□□
くさび	○□□○□□
情報料	○□□○□□
イグニッションパイプ	○□□○□□

アウェイクポーションx2	○□□○□□
生活費x24	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
闘技大会配当金	○□□○□□

所持金 12789 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 11	5

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 13

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭		
耳		
顔	猟犬の鼻	足跡追跡判定＋２
首	小熊の爪	
背中	ハーフマント	
右手	怪力の腕輪	筋力＋２　破壊時＋１４
腰	ブレードスカート	達成値+4で回避時にダメージ
足		
その他		

	装備品	説明
左手	疾風の腕輪	敏捷＋２　破壊時＋１４
	多機能ブラックベルト	防護点+1

その他メモ

幼いころ非常に凶悪な魔物に襲われ死にかけたところを自称ニンジャマスターに救われる。ニンジャマスターを師と仰ぎSYUGYOを行っていたが、SYUGYOの一環として世界を見て回り実力を上げるとともに、仕えるに足る主を探している。また師は我流の修行で自称NINJAとなったため、世界にかつて存在したと言われる伝説の忍者の修行法・忍術について伝えるMAKIMONOを探すことも師より命じられている。
同じ里出身のSAMURAIを自称する幼馴染ムサシはすでに剣士としてその名を世界に知らしめている。
ガーデナー(庭師)：5
キースミス(鍵屋)：5
ギャンブラー：1

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟