

キャラクター名 アイ・サンスペリオール	プレイヤー名
------------------------	--------

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光プレス/弱点(魔法+2)
生まれ	拳闘士	性別	女
		年齢	113
冒険者Lv	15	経歴	
経験点	2420		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	19		38 + 2	6	グラップラー	15		
体	13	敏捷度	4	23		40 + 2	7	マジテック	6		
		筋力	4	1		18	3	スカウト	10		
心	4	生命力	7	25		45	7	レンジャー	9		
		知力	12	18		34 + 2	6	エンハンサー	11		
		精神力	5	16		25	4	アルケミスト	1		

戦闘特技					
追加攻撃	220 p	防具習熟/非金属鎧	222 p		
投げ攻撃	225 p	両手利き	IB32 p		
カウンター	2120p	頑強	IB29 p		
鎧貫き	IB39 p	双撃	IB30 p		
バトルマスター	3143p	防具習熟S/非金属鎧	IB32 p		
トレジャーハント	2120p	命中強化	IB32 p		
ファーストアクション	2123p	魔力撃	IB39 p		
影走り	2120p	防具の達人	IB32 p		
治癒適正	2122p		p		
不屈	2123p		p		
ポジションマスター	2123p		p		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
マッスルベアー			
ビートルスキン			
ガゼルフット			
キャッツアイ			
スフィンクスノレッジ			
ケンタウロスレッジ			
デーモンフィンガー			
ジャイアントアーム			
リカバリィ			
ジップロフェシー			
フェンリルバイト			
レジスタンス			
クリティカルレイ			

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	15	21	22	18
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		筋力	回避力	防護点
鎧	フェニックスクローク<防弾加工>			17	2	8
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						3
回避技能		グラップラー		合計値		24 13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔手・肝掴み <small>バウンスOM+3+魔法武器加工+イグニダイト加工 ※命中力は両手利きベナルディ反映時</small>	1H	18	-1	2d+ 23	9	19	18										
甲掛・雄漬し <small>バウンスOM+2+魔法武器加工+イグニダイト加工</small>	1H#	18	0	2d+ 24	9	19	18										
牙 <small>フェンリルバイト使用時</small>	2H	1	0	2d+ 19	9	14	11										
サーペンタインガン <small>射程10m、装填3</small>	1H	1		2d+ 2	11	12											
サーペンタインガン <small>射程10m、装填3</small>	1H	1		2d+ 2	11	12											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	44 m	132 m

回避	防護点
2d+ 24	13

HP
107

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 20

MP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	12			

装備品	説明
頭 セーフティメット	
耳 Fマジスフィア大	OP:エクスフローラ-イド、ターゲットサイト、オートガード
顔 渦巻きのピアスLP	
首 小熊の爪	
背中 ウェポンホルダー改	
右手 敏捷の腕輪	
腰 専用多機能真・ブラスケット	
足 叡智の腕輪	ディスプレイサーガジェット
その他	信念のリング

装備品	説明
専用野伏せのサーマルマント	
左手 宗匠の腕輪	
ブレードスカート	

<p>その他メモ</p> <p>カルソラル平原出身の、魔剣を持たず生まれたドレイク。「剣が無ければ拳で殴れば良いじゃない」という母の教育方針により、格闘家としての鍛錬を積む。外の世界で見聞を広めるべく、13歳時に放逐された。約1世紀の放浪を経て帰省、母との対話(拳)の結果スタポロに敗北し、再放逐され現在に至る。表向きは流れのドレイクとして傭兵を営む一方で、裏稼業として要人暗殺・偵察任務等を請け負っている。生来がネアカでうるさい性格のため、裏稼業時には姿と声を変えている。単独での潜入・威力偵察を主に行っていたが、最近(は)小隊単位での高難易度ミッションがお気に入り。人種の領域に留まったこともあり、魔動機術と賦術をそのときに学んだ。「操霊魔法よりゆーざーふれんどりーで助かりました!」とのこと。</p> <p>母を倒すことが当面の目標であり、肉体の鍛錬に励む一方で、自身に見合う魔剣(拳)を探している。</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p>
---	--

