

キャラクター名  
金屋鋼介

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル キュマイラ	ワークス	フリーター	カヴァー	フリーター
オプション		年齢	20	性別	男
覚醒	死	衝動	自傷	初期侵食率	37 %
出自	姉妹	経験	死と再生	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	78
肉体	5	1	0			6	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	3		調達		
運転:	2		芸術:			知識:	2		情報:ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
噂話	
UGN	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
屍人(リヴィングデッド)	P	N		
妹	P 庇護	N 疎外感		
両親	P 感服	N 不安		
シンジ	P 友情	N 疎外感		
常慶 麗奈	P 誠意	N 隔意		
竜崎 翼	P 誠意	N 脅威		
伯楽星	P 信頼	N 侮蔑		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: カバーリング								
命のカーテン	3	4	オート	至近	自身	自動		
効果: 「崩れずの群れ」射程10m。シナリオLv回								
守護者の巨壁	1	6	オート	視界		自動		
効果: 攻撃判定直前、対象を自身単体に。シナリオ1回								
鋼の肉体	5	2	メジャー	至近	自身	自動		
効果: HPを「LvD+肉体」点回復								
異形の刻印	9		常時					
効果: 最大HP+Lv*5。侵蝕+3								
異形の歩み	★							
効果: どこでも歩ける								
十徳指	★							
効果: 万能鍵								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

父親が鉄鋼業を営んでいる。母も健在。兄弟構成は妹が一人。普段は家業の手伝いをしている。その辺の柄の悪いヤンキーとよくたむろしているが別段頭も悪くないしいやつ。どちらかと言うと面倒見がよく怪我したり行き場がないやつを面倒を見ていたら懐かれたパターン。

とある事故に巻き込まれて死亡。したはずだった。死と同時にオーヴァードとして覚醒。その後は特に所属も活動もせず、一般人に紛れて生活する。自分が既に人間ではなくなってしまったという認識から家族や友人ともどこことなく距離を置いてしまい一人で行動することが増えた頃、仕事でのシンジと遭遇。日常を守るため、孤児院の弟妹を助けるために一人戦う彼を手伝うことを申し出る。理由はなんとなく放っておけなかったこと、自分の能力を把握、使えるようにしておきたかったから。

死後の後遺症なのか、怪我を負っても血が出ない身体になっている。その体質と、背から翼のように白骨を伸ばして攻撃を受け止める姿からついたCNIは虚の天使(empty angel)。本人はこの体質を怖い、気色悪いものとして認識しており、あまり見せたがらない。