キャラクター名: 無名

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	8	1		22 + 2	4
		敏捷度	8	1		22 + 2	4
体	5	筋力	1			6	1
		生命力	6	1		12	2
心	8	知力	7	1		16 + 2	3
		精神力	9	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	3		
スカウト	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	9	9	6

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 10	10	7											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 10	10	7											
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 9	10	7											

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
弾丸(12発)x4	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 235 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 80 /合計 80

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 マギスフィア(小)	
右手 器用度の腕輪	
腰 バレットポーチ	
足	
その他 知力の腕輪	

装備品	説明
左手 敏捷度の腕輪	

その他メモ

ポイント割り振り作成

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟