キャラクター名

カペラ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	17
メインクラス	バロック	**暗示**	【渇望】
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
親友	決してお互いをおろかないと誓い合った親友がいた。さまざまな思い出を共有して、時には励まし、励まされ。殉職どってした親友。その存在をおろかてはいないけど、誰も名前もおろかてしまった……出会えば思い出せるだろうか？
宝石	キラキラ光る宝石。きれいなそれを、あなたはじっと見つめていた。誰のものか、どこにあったのか……もうそれも思い出せないけれど。あのきれいな宝石は、この終わった世界でもどこかで輝いているはずだ。
戦火	戦争の最中。あなたは何の手に汗かいてアンチパドルを抱き締めていた。あまりの長時で辛いことも忘れていゆい。進んで、進む。無意味な殺戮がアンチパドルに元ンと自分たち女神を飛ばした。目的地のルそこには神の敵だけが残っていた。そのとき彼女は神の敵に命令り「会話」として目的化。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ジャメヴ	信頼	3	①②③④⑤	
ゼロ	信頼	2	①②③④⑤	
クルス	独占	2	①②③④⑤	
ロリーナ	恋心	1	①②③④⑤	
ドロシー	保護	2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		希望の星		オート	なし	効果参照	BP中、ターン開始時、他の姉妹は全員、そのBP中に減らした狂気点の数だけそれぞれ行動値を+していい。
				オート			
				オート			
メインクラス		挺身		オート	なし	自身	判定において、出目+1してもよい。また、自身以外からの、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目+1（全体攻撃では、あなたへの判定値のみ+1）。
メインクラス		電撃作戦		オート	なし	自身	BPにおいて、ターン終了時あなたは味方ドール1体の配置を望むエリアに変更してよい。
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造3を取れるよ
				オート			
ポジション		【念話】		アクション	2	0-2	『完全解体』状態でも使用可。あなたから対象1人への対話判定を行う。
				オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		雷刀		アクション	2	0	白兵攻撃１＋切断＋爆発。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみダメージに対して常に「防御1」、腕部に白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際にのみ使用可能。白兵・肉弾ダメージ+2
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			