キャラクター名

ゼロ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	13
メインクラス	レクイエム	**暗示**	人形
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
クローバー	生前幼い頃に大切な誰かにもらった気がする……あれは誰だったかな……
血の宴	鉄臭い真っ赤な血の池で、あなたは一人座り込んでいた。周囲に飛び散る人の部品は、誰のものだろう。誰がこんなことをしたのだろう……絶対に許さない……

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
ゼロのクローバーのしおり(たからもの)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		無茶(ゼロは使い捨て)		オート	なし	自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい
サブクラス		基礎体術(ゼロの教わった事を)		オート	なし	自身	攻撃判定の出目+1。この効果を適用した際、他のマニューバによる「攻撃判定出目を+する 効果」はすべて無無効になる(支援は可能)
サブクラス		後衛の誇り(ここはゼロの陣地)		オート	なし	自身	あなたは射撃・砲撃攻撃において判定値が1以下でも大失敗ではなく通常の失敗となる
サブクラス		蛇睨み(ゼロは許さない)		ダメージ	1	0-1	対象が使用した攻撃マニューバ1つのダメージを−2してよい。
				オート			
				オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値＋2
頭		めだま		オート			最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		もふもふ		オート	なし	効果参照	APのみ他の姉妹からの対話判定+1
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		サポーター		ジャッジ	0	自身	腕部にある攻撃のみ、支援1
腕		ランチャー		アクション	4	1-2	砲撃攻撃4+爆発
腕		ゼロのクローバーのしおり		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次に使うマニューバーコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1