

キャラクター名
吹雪眼

プレイヤー名

| | | | |
|--------|-------------------------------|-----|----|
| ポジション | コート | 享年 | 0 |
| メインクラス | <input type="checkbox"/> マネスク | 暗示 | 絶望 |
| サブクラス | <input type="checkbox"/> マネスク | 寵愛点 | 87 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 15 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|--------------------------|
| ひきこもり | 外に出る前に死んでしまった。きっと外は恐ろしい。 |
| 演奏 | 死ぬ前に流れていた……あの音楽を忘れられない。 |
| 花園 | お花の匂い。母さんからしていた気がする。 |
| 水 | 母の羊水。包み込んで守ってくれた。 |
| 故郷 | 母の胎内。暖かい、私の故郷。 |
| 至福の時 | 母や父らしき人の笑い声。 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 0 | 0 | 0 |
| 変異 | 0 | 0 | 0 |
| 改造 | 4 | 5 | 9 |

| 未練 | | | |
|----------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| フルル・イルティ | 嫌悪 | 1 ①②③④⑤ | |
| シー・ケイト | 執着 | 1 ①②③④⑤ | |
| ホン | 独占 | 1 ①②③④⑤ | |
| アリュール | 嫌悪 | 1 ①②③④⑤ | |
| | | 0 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|----------|----|-------|-----|------|-----------------------------------|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 冷静 | | オート | なし | 自身 | 行動判定+1 |
| ポジション | | 祈り | | アクション | 0 | 効果参照 | |
| メインクラス | | 戦乙女 | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| メインクラス | | 愛撫 | | ラピッド | 0 | 0 | 転倒 |
| サブクラス | | 時計仕掛け | | オート | 0 | 0 | レベル3改造パーツ1追加 |
| 頭 | | エンバーミング | | ジャッジ | 2 | 0 | 妨害2。1ターン複数回使用可。 |
| 頭 | | ボルトヘッド | | ジャッジ | 1 | 自身 | 支援2 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | 本 | | オート | なし | なし | たからもの。 |
| 腕 | | アームバイス | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援2か妨害2 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1 |
| 腕 | | リミッター | | オート | なし | 自身 | このパーツが損傷すると行動値+2 |
| 胴 | | リフレックス | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | 可愛い衣装 | | オート | なし | なし | たからもの。 |
| 胴 | | オートセパレート | | オート | なし | 自身 | 切断無効 |
| 胴 | | Iガブ・チューブ | | オート | なし | なし | 最大行動値+2の代わりに胴に攻撃を受けたときにもうひとつ余分に損傷 |
| 脚 | | ドリル | | アクション | 3 | 0 | 白兵攻撃2。防御無効 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |