キャラクター名

フリュオール

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
お茶会	
埋葬	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		亡者の目覚め		アクション	3	0〜1	増援(ゾンビ×サイコロの出目)
頭		超知覚領域		オート			全ての攻撃判定+1、「妨害」「転倒」「移動」無効
頭		しあわせなきおく		オート			よぶんなあたま 2
頭		アドレナリン		オート			1
頭				オート			
頭		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		操り人形糸		アクション	3	0〜1	白兵1+切断+連撃［対象エリアのゾンビの数÷10］(切り捨て)
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		屍肉の盾		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数減らし、減らした数分だけ受けたダメージを減少させる。1ターン何度でも使用可
胴		エナジーチューブ		オート			2
脚				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
				オート			
胴				オート			たからもの