

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	秘密
出自(効果)	秘密結社			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	8	9	8	12	5
ボーナス	2	3	2	3	2	4	1
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	3	2	5	4	5	2

HP	27
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			3	0	2	0	5	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	2	4	5	6	7
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

現在重量: 0
 最大重量: 8
 所持金: 500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 転生	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
飛行能力	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	飛行状態となる。シーンに登場する際、このスキルの効果を適用するか、適用しないかを選択すること。このスキルの効果の適用と解除はマイナーアクションで行う。							
エアリアルスラッシュ	1		メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果:	対象に魔法攻撃を行う。その攻撃の魔術判定に+1d。ダメージは2d+5の風属性の魔法ダメージとなる							
エアリアルセイバー	1		パッシヴ					
効果:								
コンセントレイション	1							
効果:								
エンサイクロペディア	1		セットアップ		自身	自動成功		
効果:	エネミー識別を行う							
コンコードダンス	1		パッシヴ		自身			
効果:	「対象: 場面」「射程: 視界」のすべての対象エネミーに識別を行える。							
アドバイス	1		判定の直前	20m	単体	自動成功	ナリオ[SL+1]回	
効果:	対象が行う判定の直前にしようする。その判定に+1dする。あなたを対象にできない							
ウィークポイント	1	8	セットアップ	20m	SL体	知力		
効果:	エネミー識別に成功したエネミーに有効。対象が行うリアクションに-1dする。この効果はラウンド終了まで持続する。							
バイタルパート	1	5	《ウィークポイント》		自身	自動成功		
効果:	《ウィークポイント》と同時に使用する。《ウィークポイント》の効果に「対象への攻撃のダメージに+1dする」を追加する。							
	1						セットアップが1回	
効果:								
	1							
効果:								
クイックサーチ	1							
効果:	《エンサイクロペディア》と「タイミング: セットアッププロセス」のスキルひとつを使用する。使用する順番はあなたが決定する。対象は同じでも別々でもよい。							
リサーチ	1							
効果:	感知で行う情報収集の判定に+1d							
モンスターロア	1							
効果:	エネミー識別の判定に+1d							

Lv2: エアリアルセイバー、アドバイス、ウィークポイント
 Lv3: エアリアルセイバー、アドバイス、バイタルパート