

キャラクター名 ノーレ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	15+1
冒険者Lv	8	経歴	2-4 身体に傷痕がある		
経験点	1850		3-3 近所では一番の物知りだった		
			6-4 身体のどこかに刺青がある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	2		13	2				
体	11	敏捷度	7	2		16	2	バード	8		
		筋力	5	5		21	3	ライダー	7		
心	10	生命力	7	6		24	4				
		知力	9	3		22 + 2	4				
		精神力	11	6		27 + 4	5				

戦闘特技		言語	会話	読文
特殊楽器習熟	2-229p	エルフ語	○	
終律増強	2-227p	巨人語	○	
シユアパフォーマー	2-233p	交易共通語	○	○
ハーモニー	2-229p	ドラゴン語	○	
	p	ドレイク語	○	
	p	ドワーフ語	○	
	p	汎用蛮族語	○	
	p	魔神語	○	
	p	魔法文明語	○	
	p	妖精語	○	
	p	グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		魔法指示
レジスタンス		
終律：春の強風		
モラル		
アーリーバード		
アトリビュート		
終律：獣の咆哮		
ラブソング		
トランス		
○遠隔指示		
○探索指令		
○騎獣強化		
○HP強化		
○特殊能力解放		
○HP超強化		

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
明音のフルート	2H			2d+	0	0												
巧奏値-1 フルート																		
激情のリユート	2H			2d+	0	0												
魔法のアイテム 呪歌、終律の条件から素素(↑)を1つ軽減する																		
ミュースのホルン	2H			2d+	0	0												
巧奏値以上で追加要素に加えて追加生成(基本、追加から1つ任意)																		
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	16 _m	48 _m	2d+	0	5
					48

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	11/×	2d+	0	
		2d+	12	2d+
			13	34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	5			

装備品	説明
頭	ラル=ヴェイネのリボン 赤色(ラル=ヴェイネの宝飾品+500)
耳	宝石ケース 土風光炎
顔	ラル=ヴェイネの眼鏡 視力矯正効果は決して高くない(ラル=ヴェイネ+500)
首	ラル=ヴェイネの首飾り ビーズ(ラル=ヴェイネの宝飾品+500)
背中	ウエボンホルダー改 2つ取り付けられる
右手	ラル=ヴェイネのarmレット 上腕につける腕輪
腰	ラル=ヴェイネのコルセット スタイルがよく見える(ラル=ヴェイネ+500)
足	ラル=ヴェイネのブーツ 革製。ロングブーツ。
その他	知性の指輪

装備品	説明
左手	知性の腕輪 ジャンク品

その他メモ	自動失敗チェック
6-3 無理やり巻き込まれて	□□□□⑤
アルフレイム大陸南西部、ブルライト地方南西の海岸沿い”導きの港”ハーヴェス王国に軒を連ねる道具屋の次女。幼馴染が15歳になったある日、突然家を追い出されたのを知って、慌てて私もサッポってたから！と言い自分も追い出されてきた。近所では物知りであると自負していたし、このままここで一緒に暮らしていくんだと思ってばかりいた。冒険には自信はなかったが、慌てて溜めていたお金で鎧を買って、大事な楽器を手に大切なベットと追いかけた。あまり人には言わないようだが、妖精と話しているときをこっそり見ているのが一番好きな時間であった。しかし、その話の内容を知ったときはどうしても落ち込んでしまった。ノーレは、これからの不安と、それでも傍にいられる幸せと共に、グランゼールへとやってきたのです。(ちなみに、ディランの最期の1ガメル亭の面接時は只管物を落とした)	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉚
	□□□□㉛

