

キャラクター名 サクヤ・タチバナ      プレイヤー名  

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	6	経歴	異種族を怖がっている (いた)		
経験点	0		異種族の友人がいる 大失恋したことがある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	2	4	24	4				
体	4	敏捷度	7	2		17	2	マジテック	5		
		筋力	5	1		10	1	セージ	6		
心	9	生命力	10	1		15	2				
		知力	11	4	2	26	4				
		精神力	7	5		21	3				

戦闘特技		能力値	備考
鋭い目	2120p	p	
精密射撃	218p	p	
武器習熟/ガン	221p	p	
鷹の目	219p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
エルフ語		○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラッブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	9	7	6

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
テンパスト	2H	10		2d+ 9	11	12												
射程30m、装填6、ダメージ+1、専用化																		
ストーン	1H投	1		2d+ 9	12	6	6											
射程10m																		
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	10			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔	ひらめき眼鏡	見識判定・探索判定+1
首		
背中	マギスフィア (大)	
右手	宗匠の腕輪	器用+2 割ると+14
腰	ガンベルト	弾丸12発収納 専用化 (MP+2)
足	マギスフィア (小)	
その他マギスフィア (中)		

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	知力+2 割ると+14

練技/呪歌/騎芸/賦術		

<p>— その他メモ —</p> <p>魔動機文明に関する研究をしている学者。とはいえど何かの組織に属しているわけでもないで、研究費のために冒険者をやっている。魔動機師として生まれたものの、本人は学者がやりたかったということもありそちらをメインにしている。とはいっても身に付けた実力は確かなものである。</p> <p>が、それに反して臆病な気質も持っており、戦闘も本心では怖がっている。その上本人は中々そのことを認めたらがないので厄介である。そういった臆病さと生来の研究者気質が災いして、失恋も経験したことがある。</p> <p>また、その臆病さから明らかに外見が自分とは違うリルドラケンを怖がり、関わりを避けていた。しかし一時期、成り行きとあるリルドラケンと行動を共にすることになり、その中で彼と親交を深めることでリルドラケンに対する恐怖心はなくなっている。戦闘に対する恐怖も現在ではかなり薄れている。</p> <p>そのリルドラケンとは今は離れて暮らしているが、それでも友人同士である。</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p>
---	--

