キャラクター名: ネクロ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	子供のころに家出したことがある		
経験点	120		目標としている人がいる(いた)		
			大きな失敗をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	1		18	3
		敏捷度	3			10	1
体	15	筋力	5			20	3
		生命力	4			19	3
心	8	知力	6			14	2
		精神力	7			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
ライダー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	3	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		3	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 5	10	5	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

騎獣契約証：ホース	○□□○□□
<ヒーリングポーション>	○□□○□□
騎獣縮小の札Ⅰ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 95 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 3	5

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4/×	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

かばう	224 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

チャージ	
高所攻撃	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭 バンダナ	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ナイトメアの戦士。
ナイトメアの宿命として幼少期から迫害を受けていた。そんな環境に耐えきれずあるとき一念発起して家出。
角をバンダナでおおい、ナイトメアであることを隠しその日暮らしの生活を送っていた。
そんなとき、とある森で珍しい草木や果実が採れることを知り生活費を稼ぐ目的でその森に入ってしまった。
その後、森に生息するモンスターに襲われ絶体絶命の窮地に陥った時、偶然近くにいた冒険者に命を助けられた。
命を助けられたことと窮地の中で角が露わになり自分がナイトメアであると知っているはずなのに全く嫌悪感をみせないその冒険者に憧れ、自分も冒険者になろうと決意する。
生活費に端を発した失敗であっただけに金にかなりがめつくなった。
冒険者相手にはナイトメアであることは隠していないが、依頼人の一般人には嫌悪されることもあるので冒険者になった後もバンダナを巻いている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟